

	Fiche module		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 1 sur 3

Module : Architectures logicielles				Code	
				ING-4-GLSI-S7-P1	
<i>Période</i>	Semestre 7	<i>Volume horaire</i>	21 H	<i>ECTS</i>	2

<i>Responsable</i>	Wisseem eljaoued	<i>email</i>	wisseem.eljaoued@tek-up.tn
<i>Equipe pédagogique</i>		

1. Objectifs de Module (*Savoirs, aptitudes et compétences*)

Ce module porte sur la compréhension et l'utilisation des architectures logicielles.

Acquis d'apprentissage :

A la fin de cet enseignement, l'élève sera capable de :

- Maîtriser la conception des systèmes informatiques
- Concevoir des architectures (**C5.3, C6.1, C9.1**)
- Définir la notion d'architecture logicielle et les paradigmes architecturaux
- Défendre et critiquer les choix effectués lors de la conception d'une architecture

2. Pré-requis (*autres UE et compétences indispensables pour suivre l'UE concernée*)

3. Répartition d'Horaire de Module

<i>Intitulé de l'élément d'enseignement</i>	<i>Total</i>	<i>Cours</i>	<i>TD</i>	<i>Atelier</i>	<i>PR</i>
Module : Architectures logicielles	21 H	12 H	3H		6H

4. Méthodes pédagogiques et moyens spécifiques au Module

(*pédagogie d'enseignement, ouvrages de références, outils matériels et logiciels*)

- Supports de Cours
- Projecteur et Tableau
- Travaux dirigés

Bibliographie		
Titre	Auteur(s)	Edition
Architecture logicielle, Concevoir des applications simples, sûres et adaptables.	Jacques PRINTZ, 3ème édition, 495 pages, Dunod, Paris, 2012.	
Software architecture in practice.	Len BASS, Paul CLEMENTS et Rick KAZMAN, 3ème édition,	

	Fiche module		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 2 sur 3

	563 pages, Addison-Wesley, 2012.	
--	----------------------------------	--

5. Contenu (Descriptifs et plans des cours / Déroulement / Détail de l'évaluation de l'activité pratique)		Durée allouée	
Module : Architectures Logicielles			
Séance 1 <ul style="list-style-type: none">Introduction aux architectures logicielles :<ul style="list-style-type: none">Positionnement de l'architecture logicielleConcepts clés & typologiePrincipes des architectures logiciellesParadigmes des architectures logiciellesUtilité des architectures logiciellesLe métier d'architecte logiciel		Cours	3H
Séance 2 <ul style="list-style-type: none">Représentation des architectures :<ul style="list-style-type: none">Modèle d'architecture logicielleLes styles de modélisation des ALModèle de 4+1 vues (semi-formel)Modèle de la trilogie (formel)Représentation des AL avec UML		Cours	3H
Séance 3 <ul style="list-style-type: none">Les styles architecturaux : (Partie 1)<ul style="list-style-type: none">Définitions d'un style architecturalStyle architectural Vs Patron de conceptionTypologie des styles architecturauxLes styles architecturaux logiquesLes styles architecturaux physiques		Cours	3H
Séance 4 <ul style="list-style-type: none">Documentation des architectures logicielles<ul style="list-style-type: none">Les ADL (Architecture Description Language)		Cours	3H
Séance 5 <ul style="list-style-type: none">Etude de cas en utilisant :<ul style="list-style-type: none">Les styles architecturauxLes ADL		TD	3H
Séance 6		Projet	3H

	Fiche module		Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique		Page 3 sur 3

<ul style="list-style-type: none"> Mini Projet 		
Séance 7 <ul style="list-style-type: none"> Mini Projet 	Projet	3H

6. Mode d'évaluation de Module *(nombre, types et pondération des contrôles)*

<i>Eléments d'enseignement</i>	Coeff	DS	EX	TP	PR
Module – Architectures Logicielles	1		60%		40%

Pour valider le module, les étudiants passeront un examen dont le coefficient est de 60%, et un projet dont le coefficient est de 40%.

La durée de tous les examens est de 1h30.

Quant à l'examen, il est planifié après l'écoulement des 7 semaines et portera sur toutes les thématiques enseignées tout au long des 21 heures.

Le module est validé si l'étudiant obtient une moyenne supérieure ou égale à 10 sur 20.