

	Fiche module	Mise à jour :
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique	Page 1 sur 3

Module : Architectures logicielles			Code
			ING-4-GLSI-S7-P1
Période	Semestre 7	Volume horaire	21 H
		ECTS	2

Responsable	Wissem eljaoued	email	wissem.eljaoued@tek-up.tn
Equipe pédagogique		

1. Objectifs de Module (Savoirs, aptitudes et compétences)

Ce module porte sur la compréhension et l'utilisation des architectures logicielles.

Acquis d'apprentissage :

A la fin de cet enseignement, l'élève sera capable de :

- Maîtriser la conception des systèmes informatiques
- Concevoir des architectures (**C5.3, C6.1, C9.1**)
- Définir la notion d'architecture logicielle et les paradigmes architecturaux
- Défendre et critiquer les choix effectués lors de la conception d'une architecture

2. Pré-requis (autres UE et compétences indispensables pour suivre l'UE concernée)

3. Répartition d'Horaire de Module

Intitulé de l'élément d'enseignement	Total	Cours	TD	Atelier	PR
Module : Architectures logicielles	21 H	12 H	3H		6H

4. Méthodes pédagogiques et moyens spécifiques au Module

(pédagogie d'enseignement, ouvrages de références, outils matériels et logiciels)

- Supports de Cours
- Projecteur et Tableau
- Travaux dirigés

Bibliographie

Titre	Auteur(s)	Edition
Architecture logicielle, Concevoir des applications simples, sûres et adaptables.	Jacques PRINTZ, 3éme édition, 495 pages, Dunod, Paris, 2012.	
Software architecture in practice.	Len BASS, Paul CLEMENTS et Rick KAZMAN, 3éme édition,	

563 pages, Addison-Wesley,
 2012.

5. Contenu (<i>Descriptifs et plans des cours / Déroulement / Détail de l'évaluation de l'activité pratique</i>)	Durée allouée	
Module : Architectures Logicielles		
Séance 1 <ul style="list-style-type: none"> ● Introduction aux architectures logicielles : <ul style="list-style-type: none"> ● Positionnement de l'architecture logicielle ● Concepts clés & typologie ● Principes des architectures logicielles ● Paradigmes des architectures logicielles ● Utilité des architectures logicielles ● Le métier d'architecte logiciel 	Cours	3H
Séance 2 <ul style="list-style-type: none"> ● Représentation des architectures : <ul style="list-style-type: none"> ● Modèle d'architecture logicielle ● Les styles de modélisation des AL ● Modèle de 4+1 vues (semi-formel) ● Modèle de la trilogie (formel) ● Représentation des AL avec UML 	Cours	3H
Séance 3 <ul style="list-style-type: none"> ● Les styles architecturaux : (Partie 1) <ul style="list-style-type: none"> ● Définitions d'un style architectural ● Style architectural Vs Patron de conception ● Typologie des styles architecturaux ● Les styles architecturaux logiques ● Les styles architecturaux physiques 	Cours	3H
Séance 4 <ul style="list-style-type: none"> ● Documentation des architectures logicielles <ul style="list-style-type: none"> ● Les ADL (Architecture Description Language) 	Cours	3H
Séance 5 <ul style="list-style-type: none"> ● Etude de cas en utilisant : <ul style="list-style-type: none"> ● Les styles architecturaux ● Les ADL 	TD	3H
Séance 6	Projet	3H

	Fiche module		Mise à jour :	
	Cycle de formation d'ingénieurs en Informatique			Page 3 sur 3

<ul style="list-style-type: none"> ● Mini Projet 		
Séance 7 <ul style="list-style-type: none"> ● Mini Projet 		Projet 3H

6. Mode d'évaluation de Module (nombre, types et pondération des contrôles)

Eléments d'enseignement	Coeff	DS	EX	TP	PR
Module – Architectures Logicielles	1		60%		40%

Pour valider le module, les étudiants passeront un examen dont le coefficient est de 60%, et un projet dont le coefficient est de 40%.

La durée de tous les examens est de 1h30.

Quant à l'examen, il est planifié après l'écoulement des 7 semaines et portera sur toutes les thématiques enseignées tout au long des 21 heures.

Le module est validé si l'étudiant obtient une moyenne supérieure ou égale à 10 sur 20.